

Dibuix Tècnic

Model 1. Solucions

Opció elegida

☐ A ☐ B

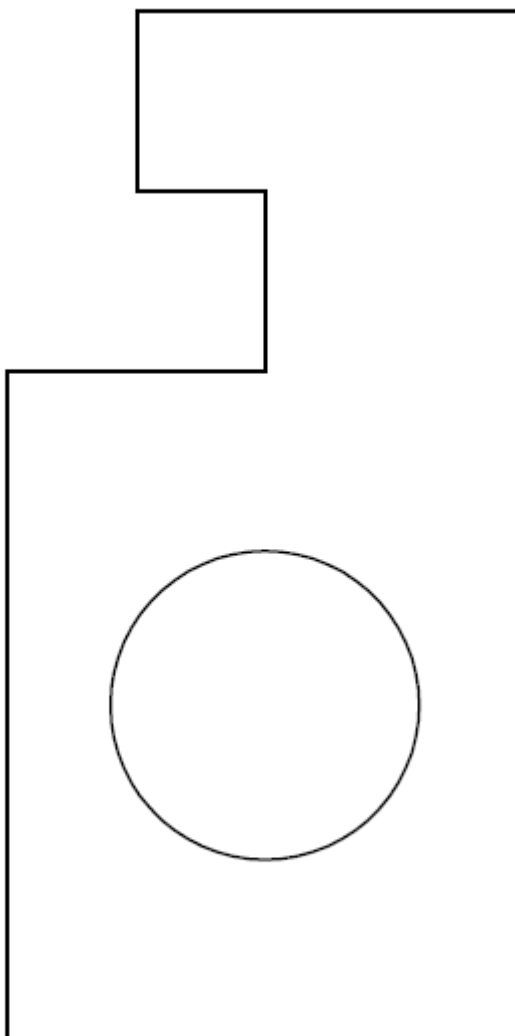
Nota 1a

Nota 2a

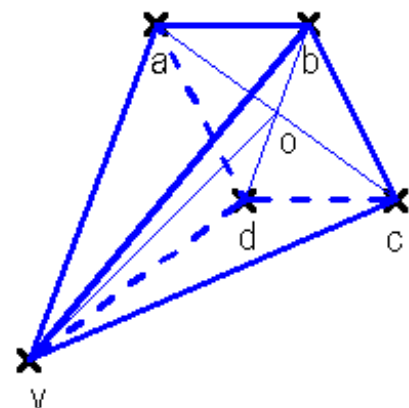
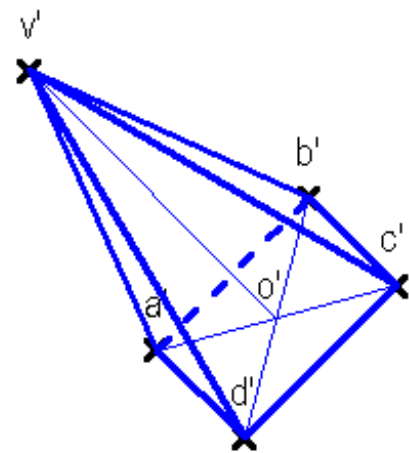
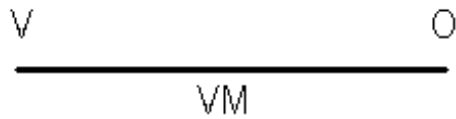
Nota 3a

OPCIÓ A

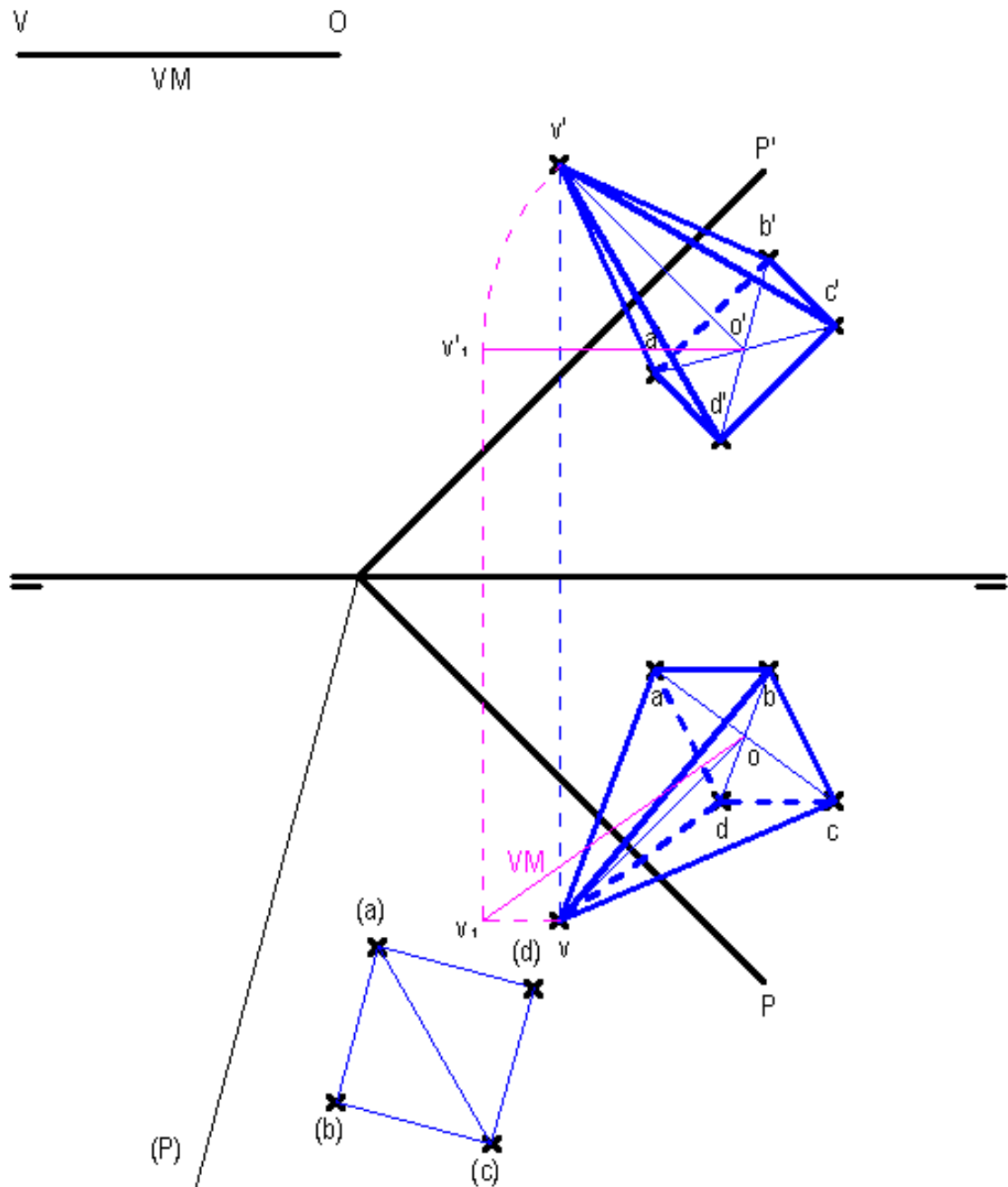
1) Acota en cm la figura plana (2 punts).



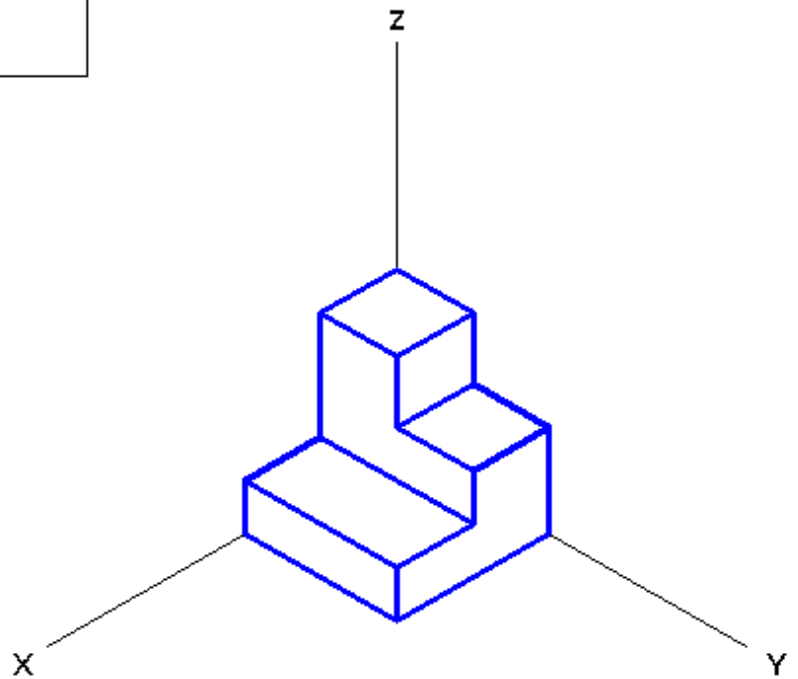
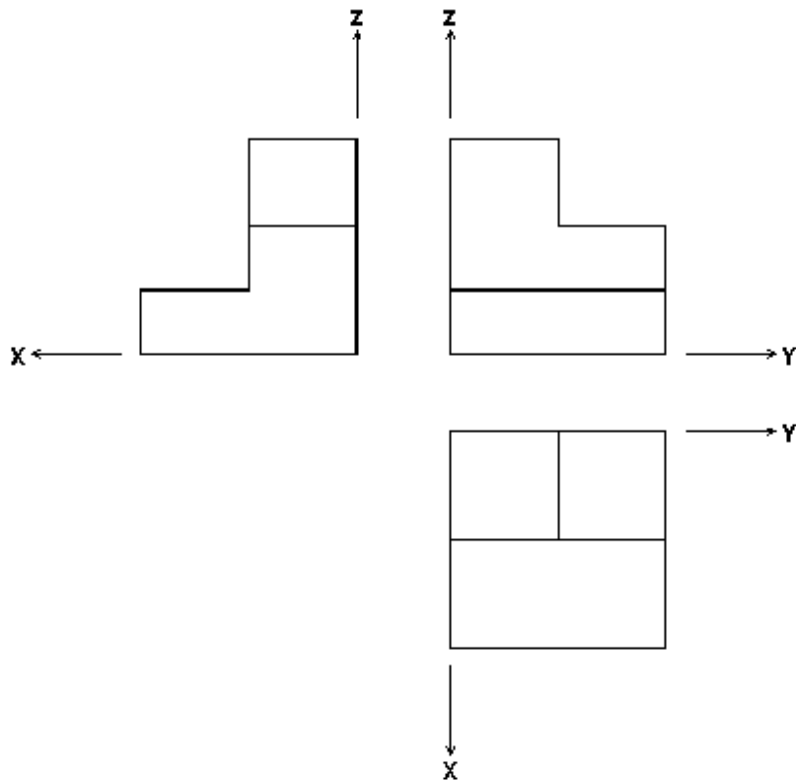
2) Dièdric directe. Coneguts els punts ABC, dibuixa les projeccions de la piràmide de base quadrada ABCD, centre de la base O i vèrtex V (a la cota més gran possible), i que té una altura (ortogonal a la base) en VM igual al segment OV representat (4 punts).



2) Dièdric clàssic. Coneguts els punts ABC, que pertanyen al pla P, dibuixa les projeccions de la piràmide de base quadrada ABCD, centre de la base O i vèrtex V (a la cota més gran possible), i que té una altura (ortogonal a la base) en VM igual al segment OV representat (4 punts).



3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No és necessari representar-ne les vistes ocultes (4 punts).



Dibuix Tècnic

Model 1. Solucions

Opció elegida

☐ A ☐ B

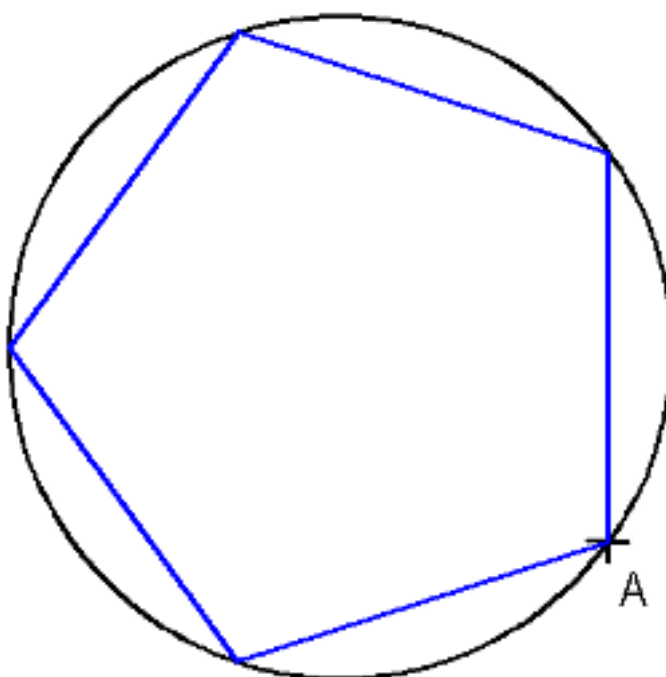
Nota 1a

Nota 2a

Nota 3a

OPCIÓ B

1) Dibuixa el pentàgon regular inscrit a la circumferència, del qual A és un vèrtex (2 punts).



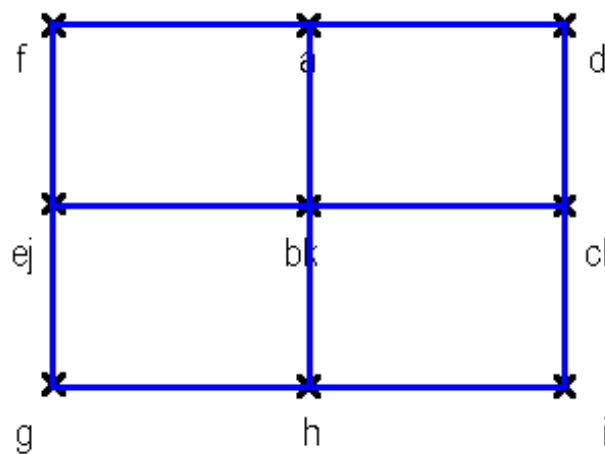
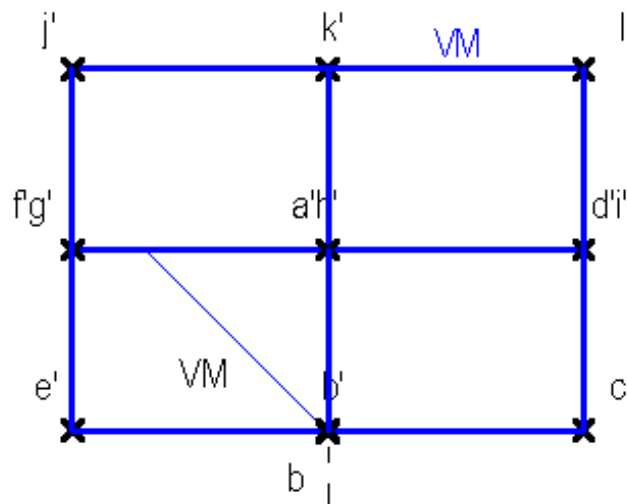


Universitat
de les Illes Balears

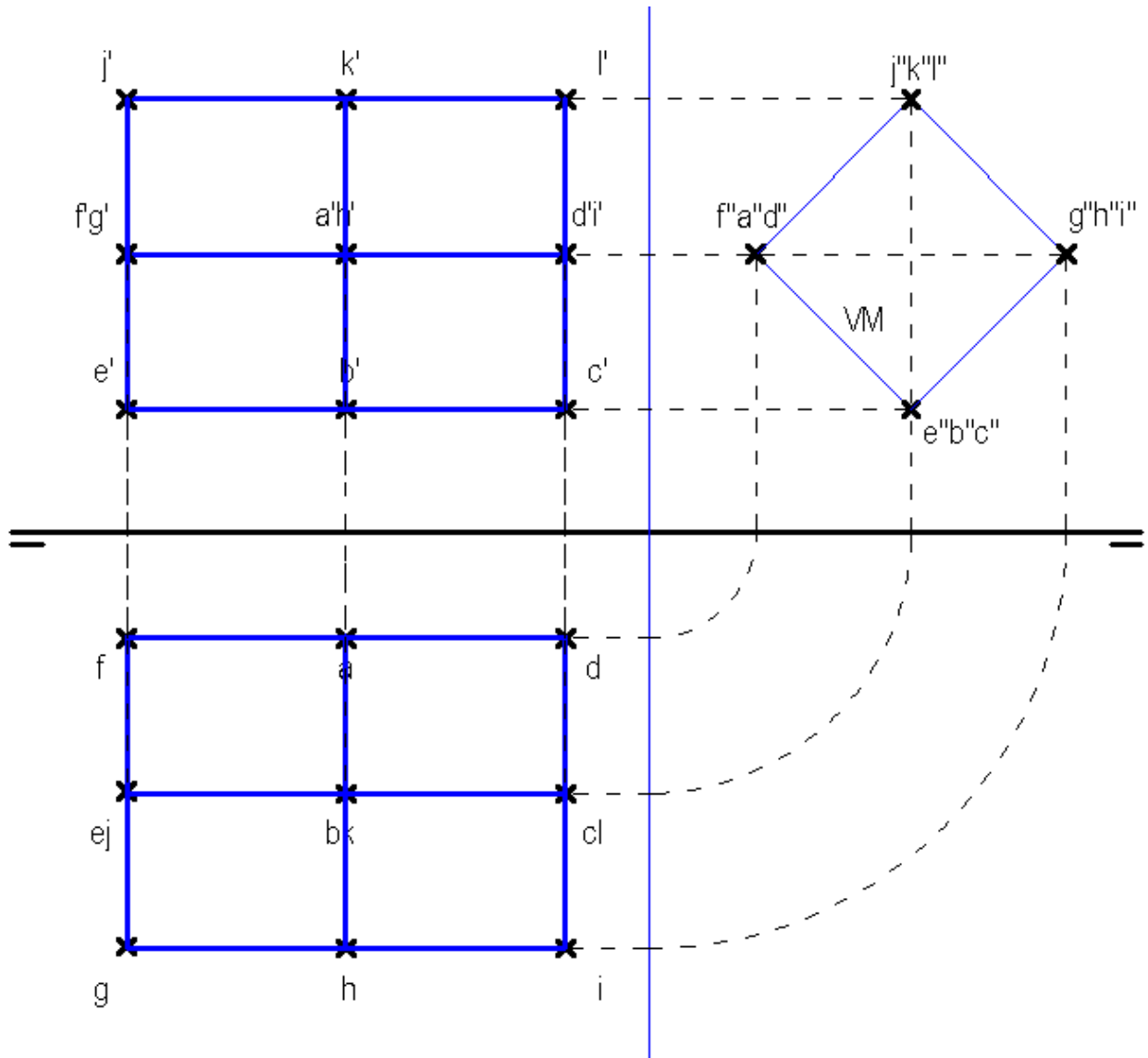
Prova d'accés
a la Universitat

Convocatòria
2016

2) Dièdric directe. El segment AB és el costat d'un quadrat que té dos dels seus costats en posició paral·lela al PP. Dibuixa les projeccions dels dos quadrats que tenen el segment AB en comú (2 punts). Dibuixa les projeccions dels dos hexaedres regulars de cota més gran que tenen, com una de les seves cares, cada un dels quadrats esmentats, i una cara en comú (2 punts).



2) Dièdric clàssic. El segment AB és el costat d'un quadrat que té dos dels seus costats en posició paral·lela a la LT. Dibuixa les projeccions dels dos quadrats que tenen el segment AB en comú (2 punts). Dibuixa les projeccions dels dos hexaedres regulars de cota més gran que tenen, com una de les seves cares, cada un dels quadrats esmentats, i una cara en comú (2 punts).



3) Donats la planta i un alçat de la figura, dibuixa'n la perspectiva cònica des del punt de vista V1 assenyalat i segons el pla del quadre i la línia d'horitzó fixats. No és necessari dibuixar-ne les parts ocultes (4 punts).

