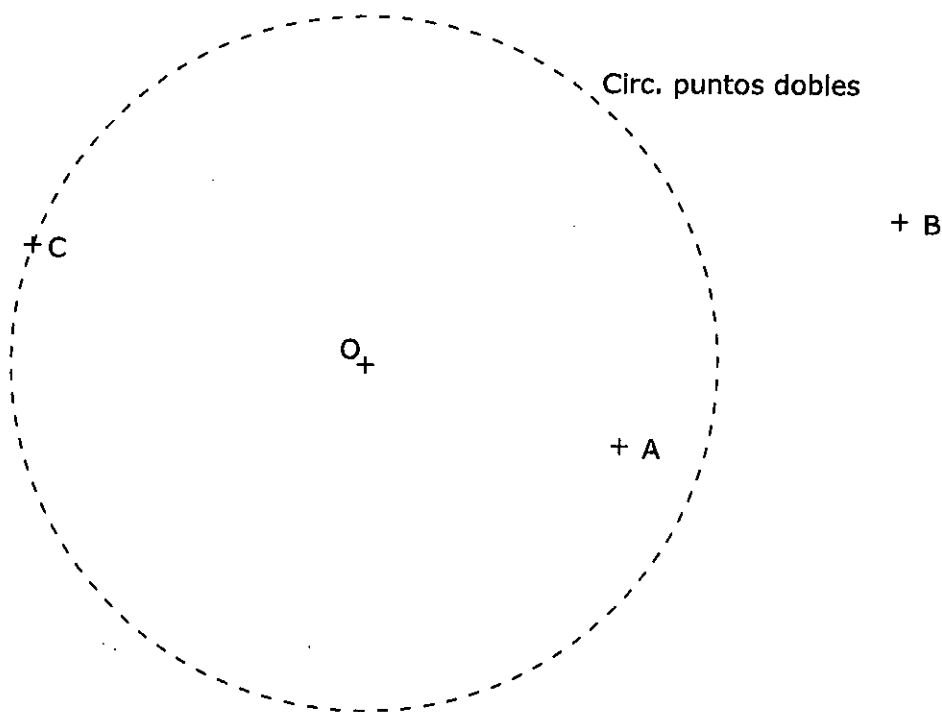


## OPCIÓN A DIBUJO TÉCNICO

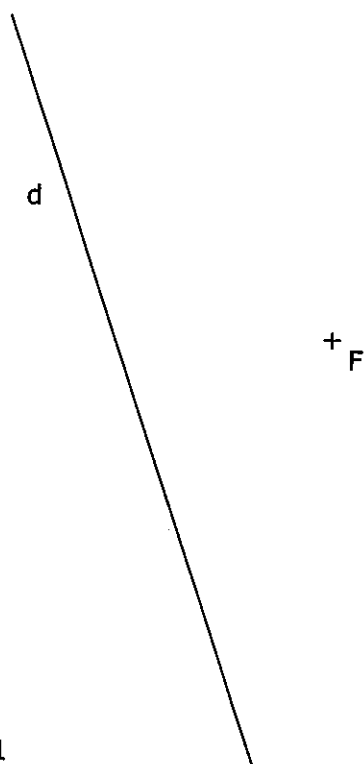
Tiempo máximo 1h 30 min

- 1.- INVERSIÓN. De una inversión se conoce el centro O y la circunferencia de puntos dobles.  
Determina los inversos de los puntos A, B y C.



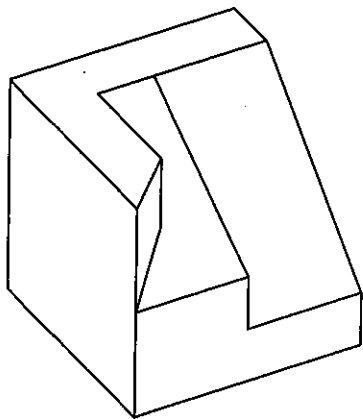
Puntuación máxima 1.5

- 2.- PARÁBOLA. Dibuja una parábola conocidas su directriz, d, y su foco, F, a partir de, al menos, seis puntos de la misma.



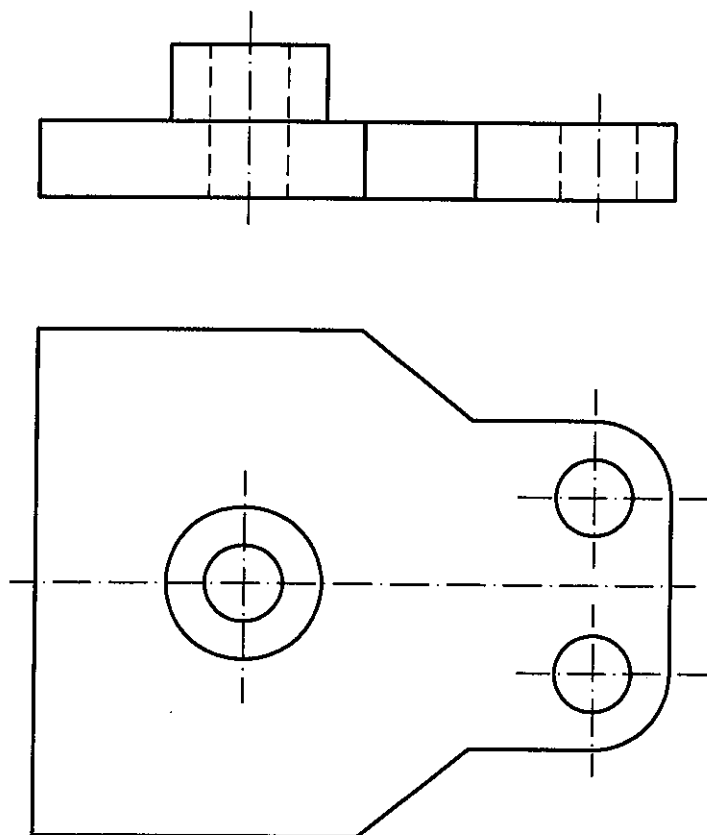
Puntuación máxima 1.5

3.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.

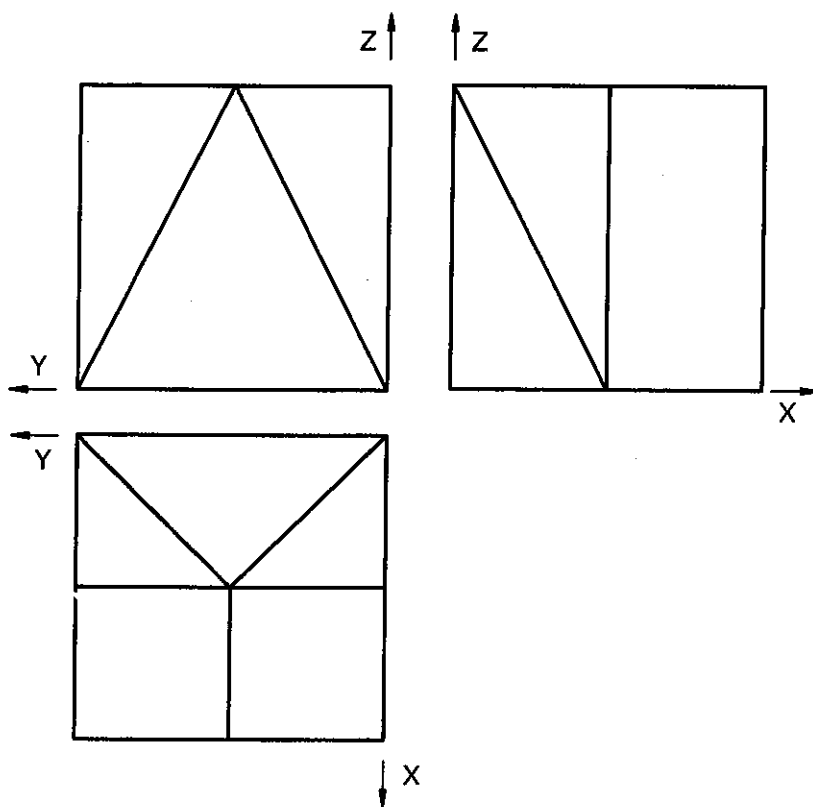


Puntuación máxima 1.5

4.- ACOTACIÓN. Acota la pieza de según normas UNE.



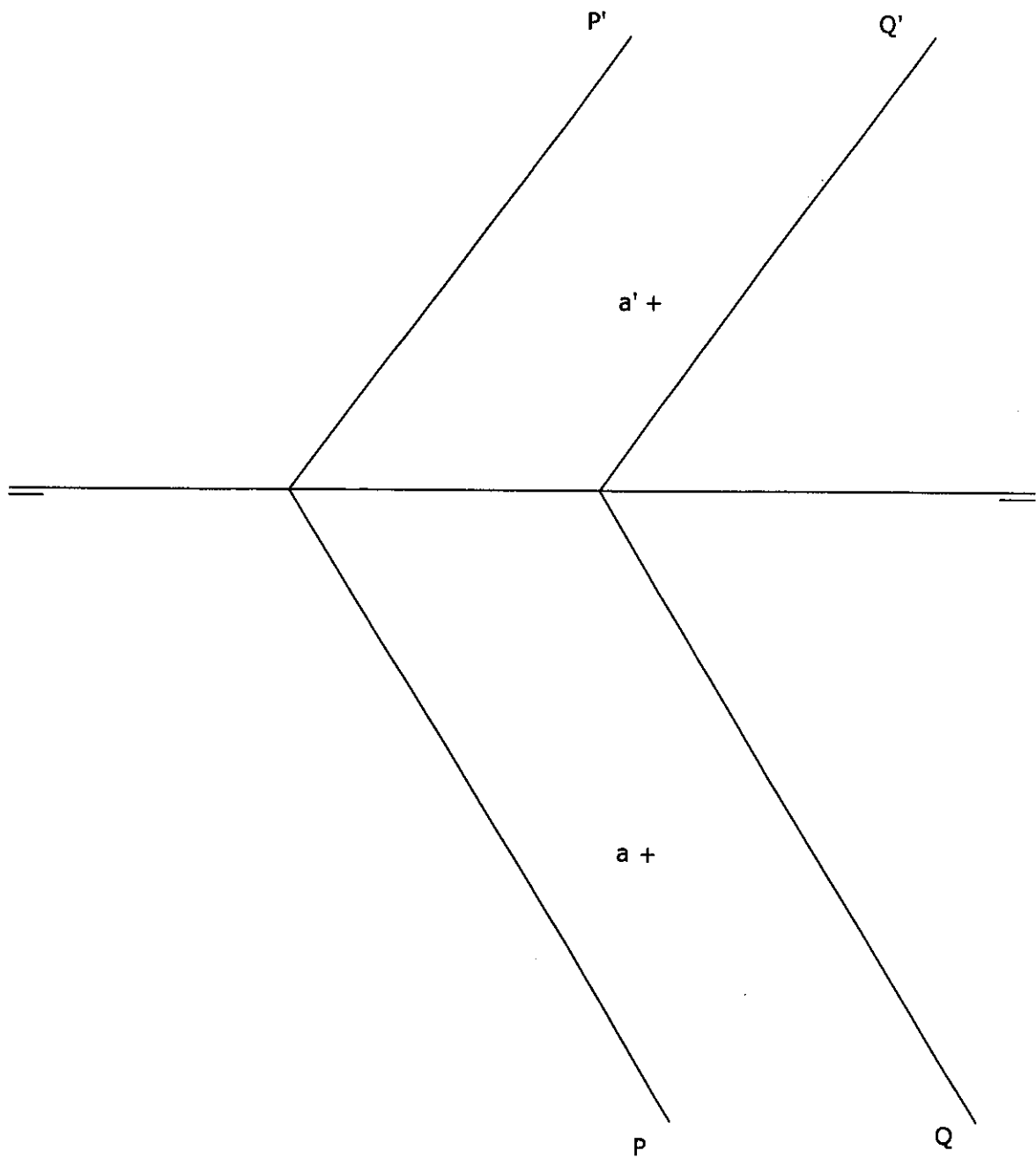
5.- ISOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 3:2, la figura dada por sus vistas. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.



6.- DIÉDRICO. Dados los planos P y Q, así como el punto A, se pide:

a) Dibuja una recta perpendicular al plano P que pase por el punto A.

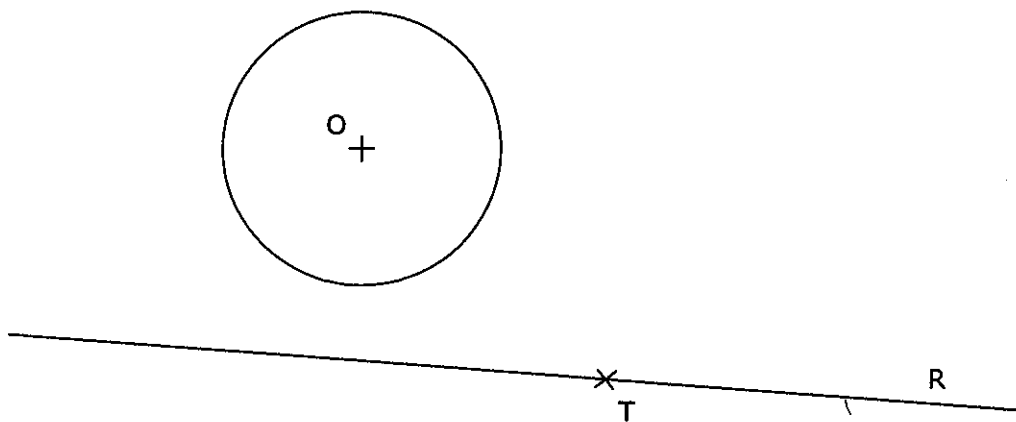
b) Determina la distancia entre los dos planos, P y Q, dados.



## OPCIÓN B DIBUJO TÉCNICO

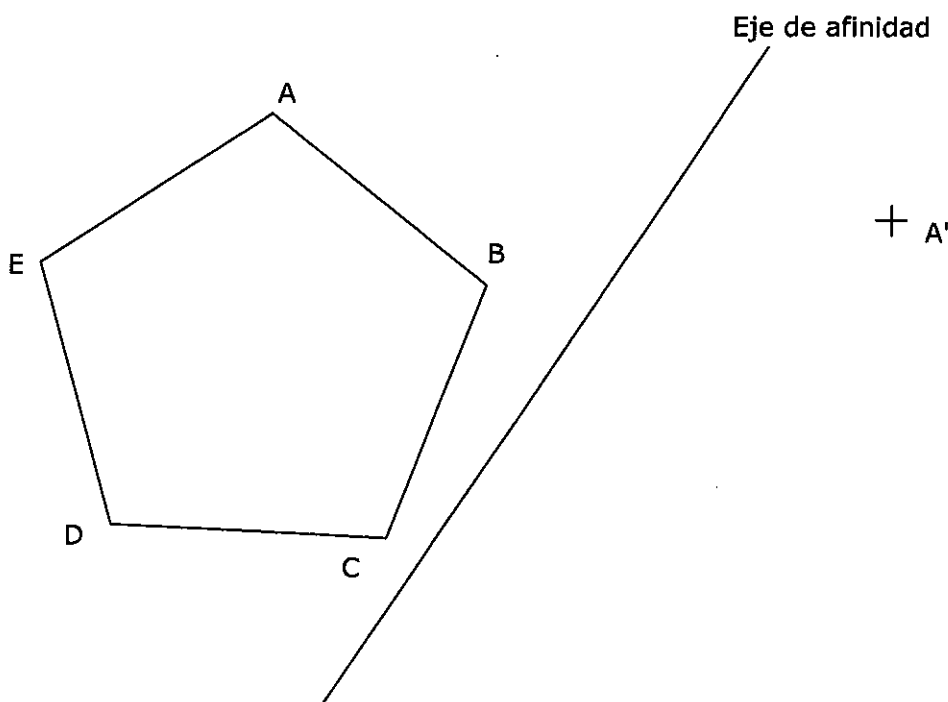
Tiempo máximo 1h 30 min

1.- TANGENCIAS. Determina los centros de las circunferencias tangentes a la circunferencia dada, de centro O, y a la recta R, siendo T el punto de tangencia en la misma. Indica CLARAMENTE tanto los centros de las circunferencias que se piden como los puntos de tangencia.



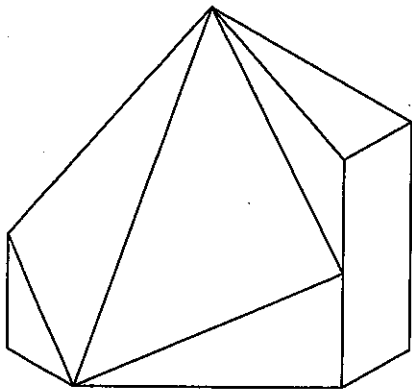
Puntuación máxima 1.5

2.- AFINIDAD. Dibuja la figura afín del pentágono dado, conocidos el eje de afinidad y una pareja de puntos afines (A y A').



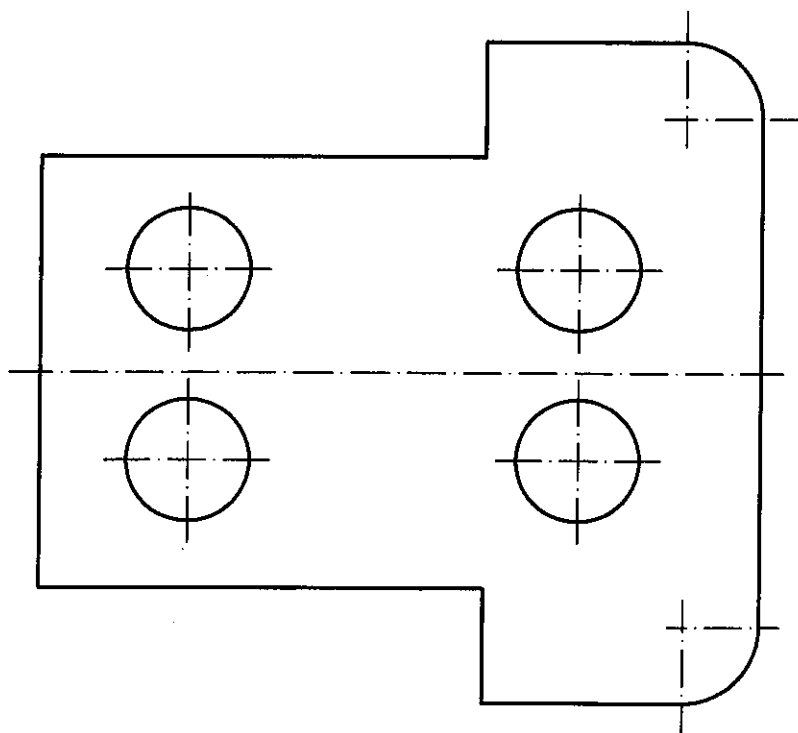
Puntuación máxima 1.5

3.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.

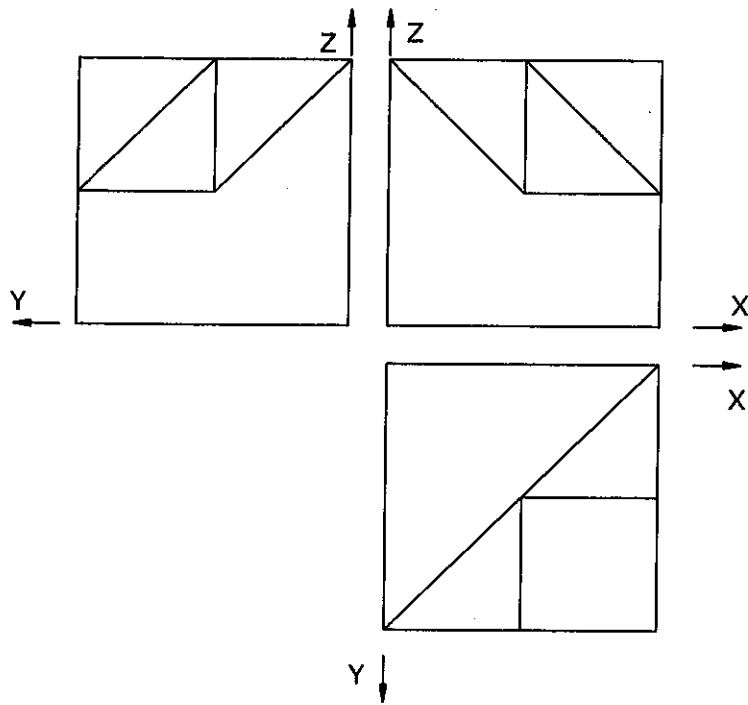


Puntuación máxima 1.5

4.- ACOTACIÓN. Acota la pieza de chapa según Normas UNE.



5.- ISOMÉTRICO. Representar en PERSPECTIVA ISOMETRICA, a escala 3:2, la figura correspondiente a las proyecciones dadas. Calcular gráficamente y aplicar en la representación los coeficientes de reducción.



o

6.- DIÉDRICO. Dibuja las proyecciones de un triángulo equilátero sabiendo que se encuentra situado sobre el plano P y que las proyecciones horizontales de dos de sus vértices (A y B) son las dadas. El triángulo está en el primer diedro.

