



Dibuix Tècnic II

Model 1

Opció elegida

A ☐ B ☐

Nota 1a

Error tècnic

Nota 2a

Nota 3a

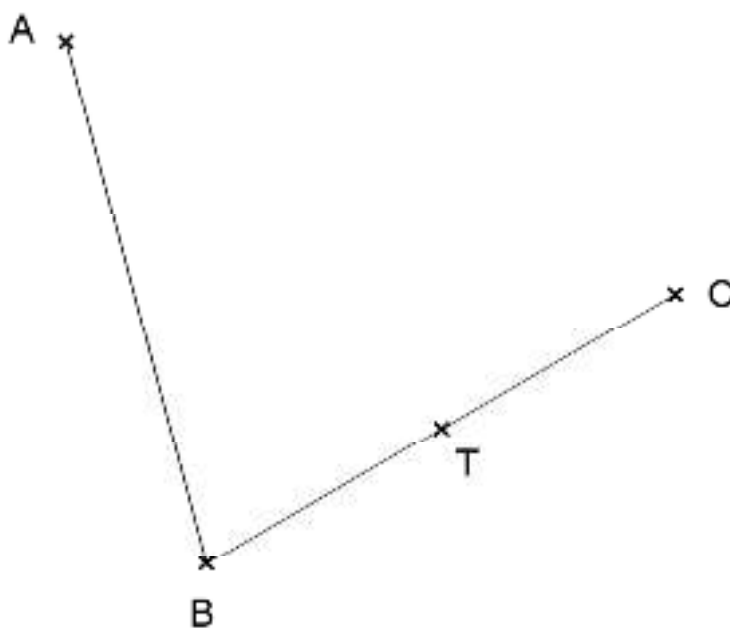
Revisió

De les dues opcions proposades, tria'n una

### OPCIÓ A

1) Dibuixa la circumferència tangent als segments AB i BC, sabent que el punt de tangència d'aquesta amb BC és el punt T (3 punts).

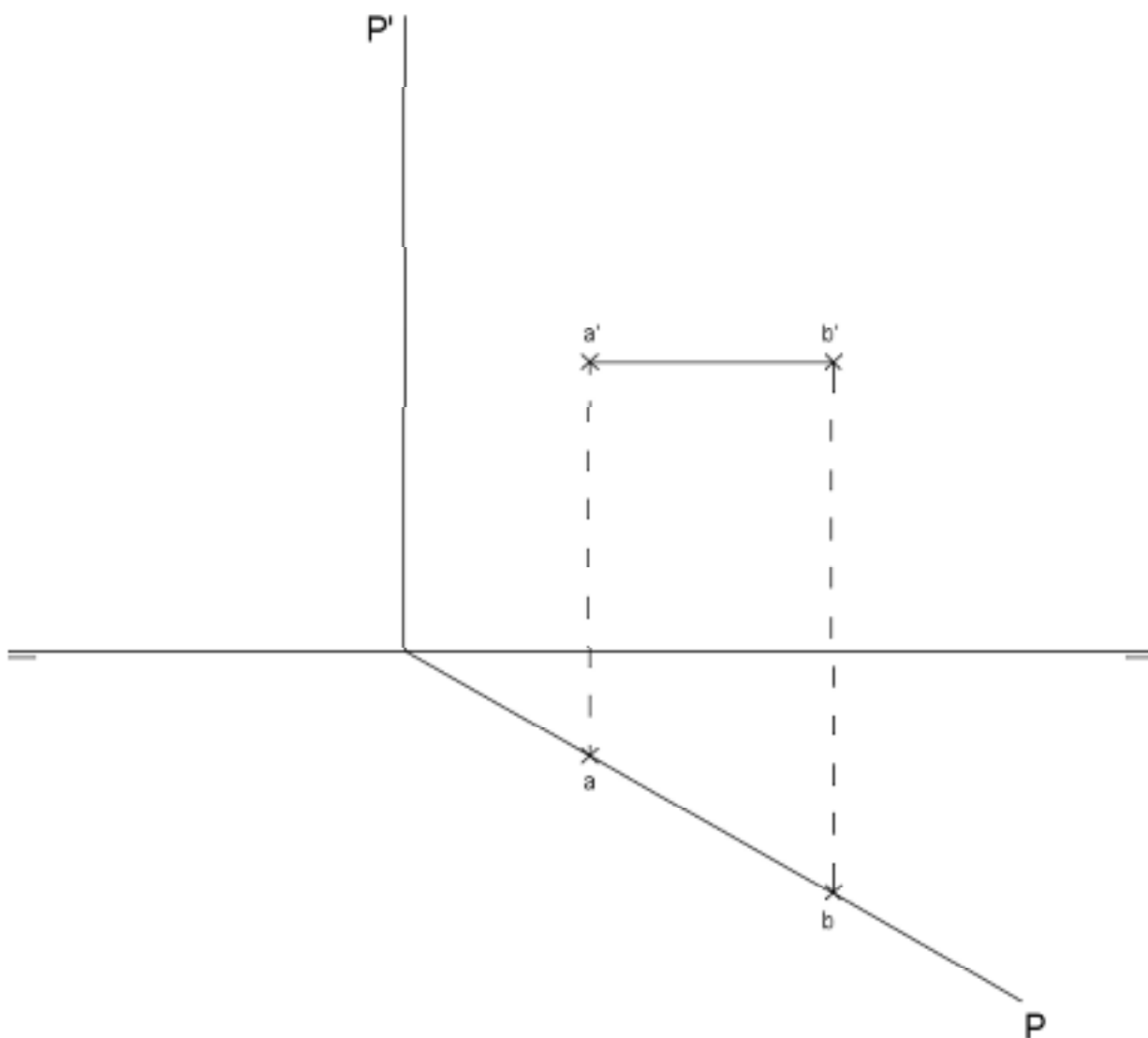
Aferrau la capçalera d'examen  
un cop acabat l'exercici



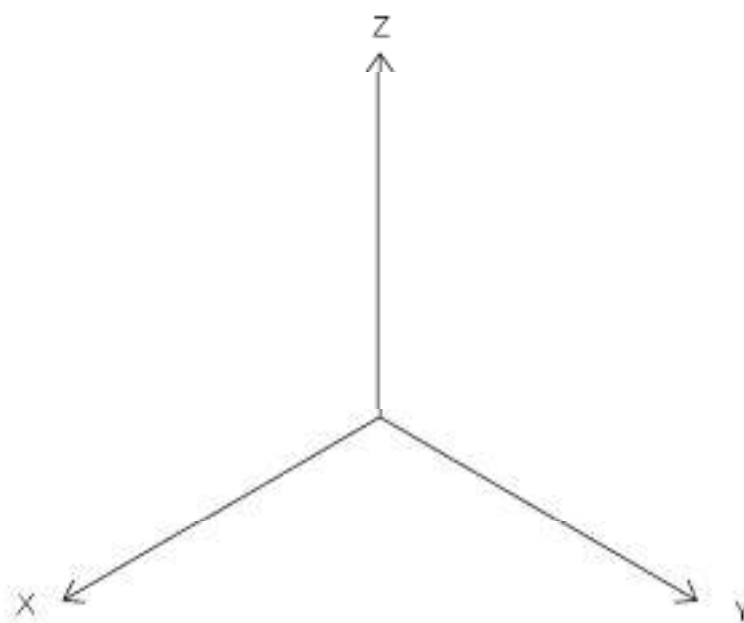
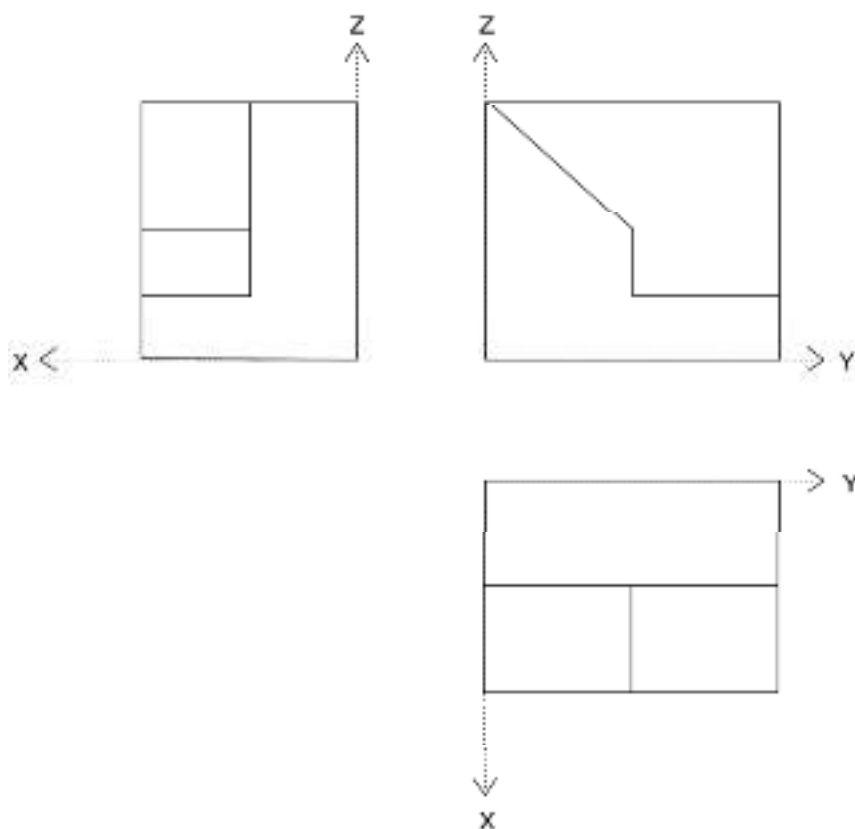
2) **Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric directe: Dibuixa les projeccions d'un hexaedre regular, sabent que els punts A, B i C són tres vèrtexs d'una de les cares i que el punt D és un vèrtex de la cara oposada (3 punts).



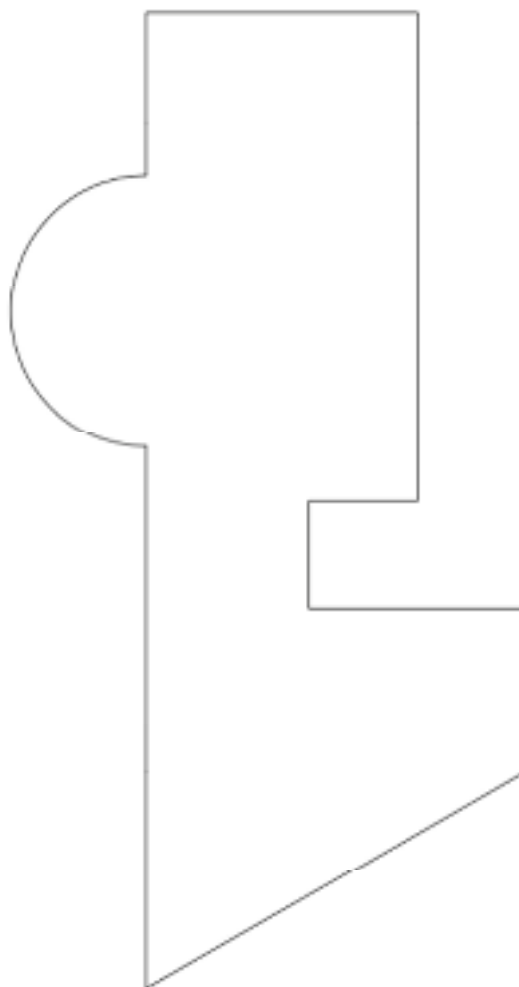
2) **Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric clàssic: Dibuixa les projeccions d'un hexaedre regular amb una cara continguda en el pla P, sabent que AB és un dels costats d'aquesta cara. De les solucions possibles, dibuixa la solució a major cota possible que estigui completament situada en el primer quadrant (3 punts).



3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No se n'han de representar les vistes ocultes (2 punts).



4) Acota en mm la següent figura (2 punts).

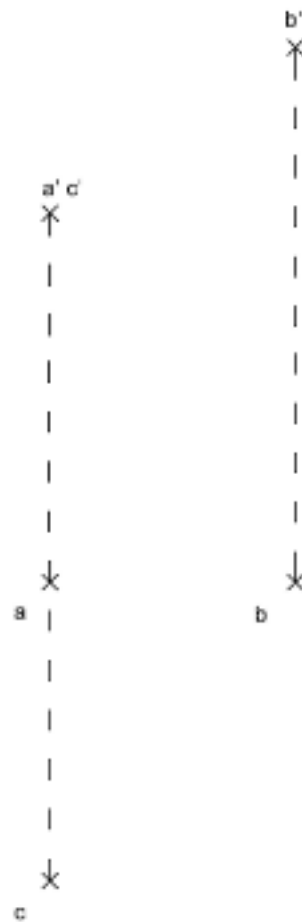


### OPCIÓ B

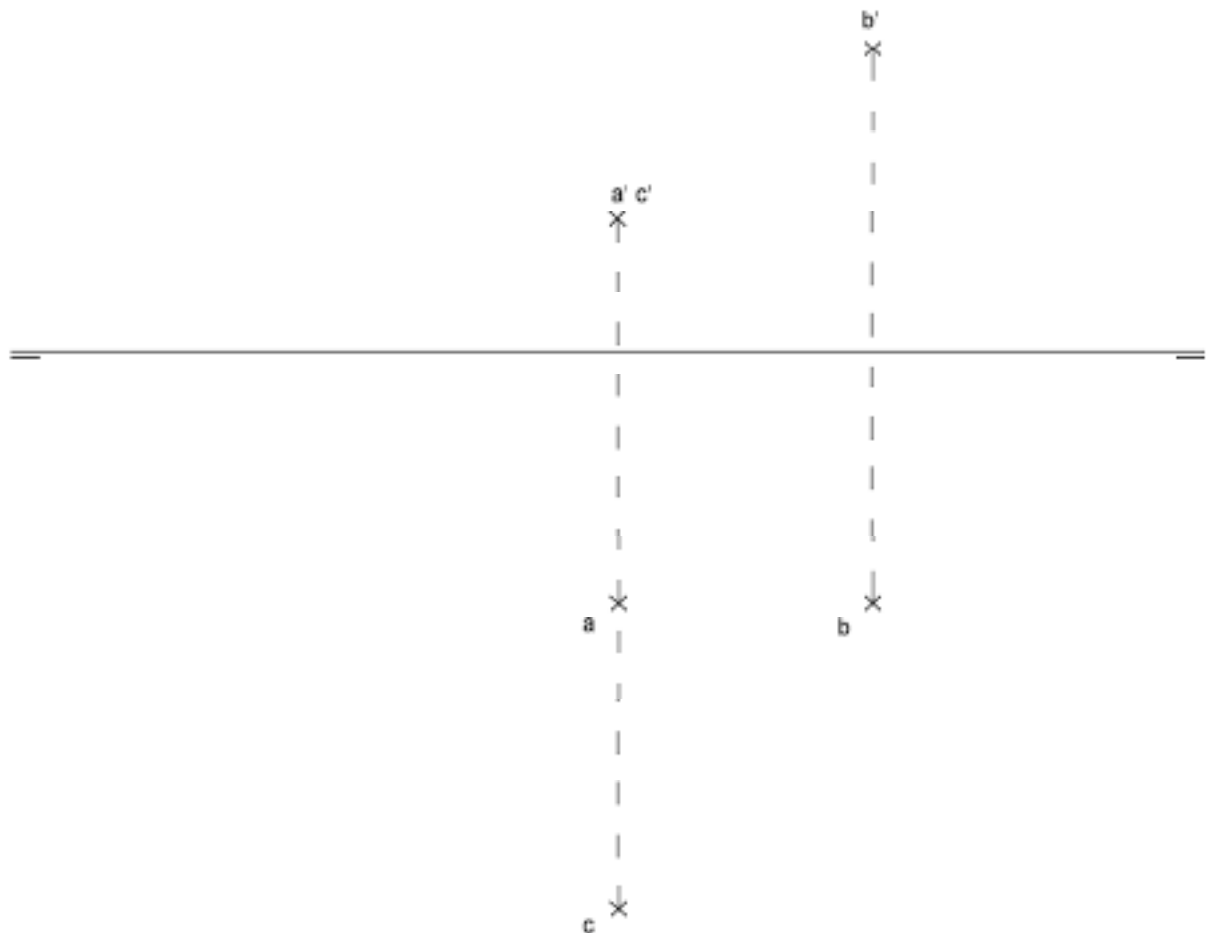
1) Donat el diàmetre major AB d'una el·lipse, dibuixa-la sabent que la longitud del diàmetre menor és la meitat de AB (3 punts).



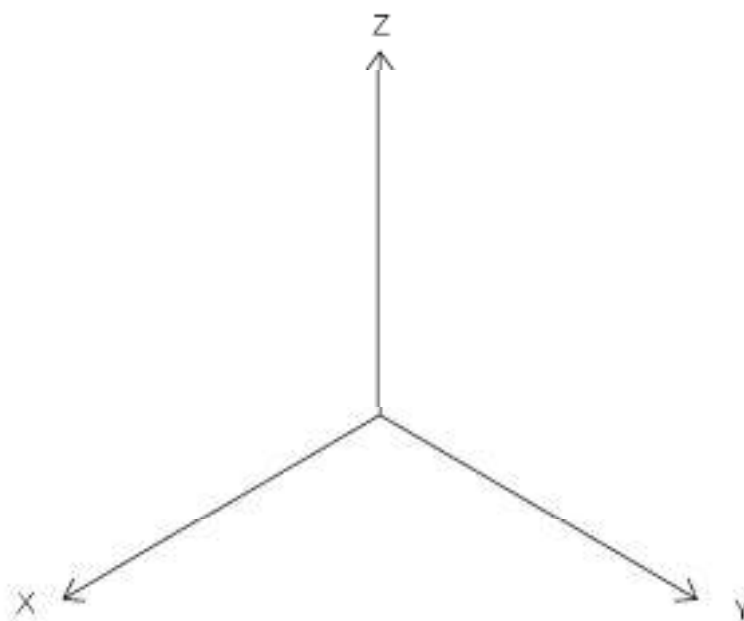
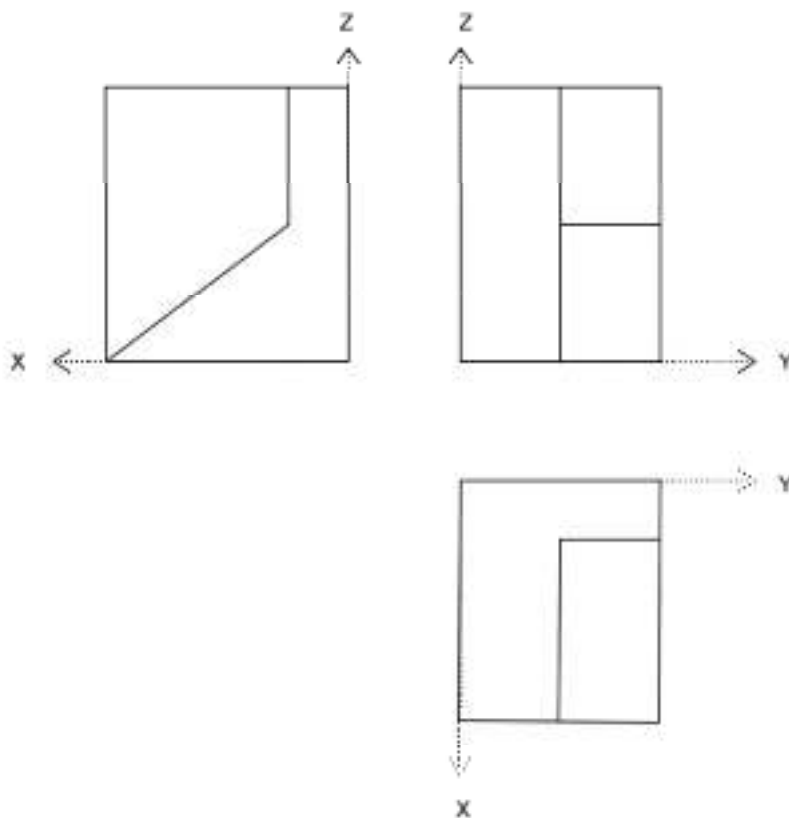
2) **Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric directe: Dibuixa les projeccions de la piràmide regular de base quadrada ABCD (a la major cota possible), sabent que l'altura d'aquesta (ortogonal a la base) és el doble de la mida del segment AB (3 punts).



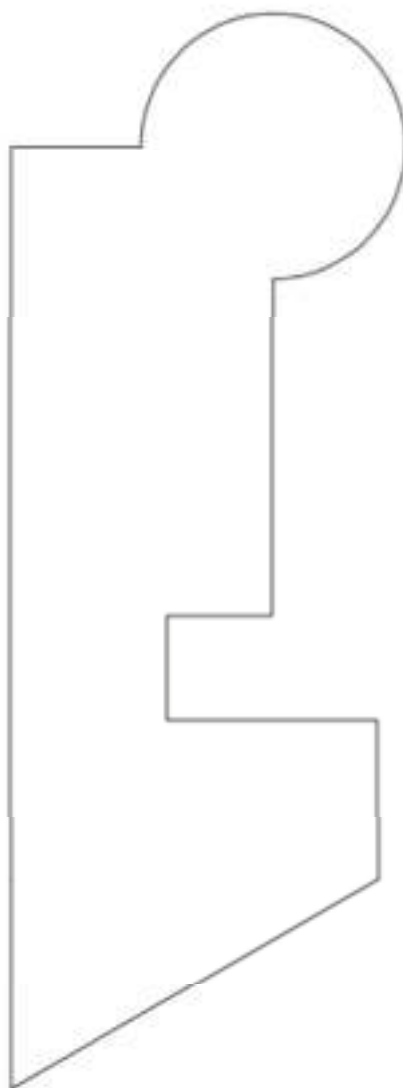
2) **Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric clàssic: Dibuixa les projeccions de la piràmide regular de base quadrada ABCD (a la major cota possible), sabent que l'altura d'aquesta (ortogonal a la base) és el doble de la mida del segment AB (3 punts).



3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No se n'han de representar les vistes ocultes (2 punts).



4) Acota en mm la següent figura (2 punts).



**Aferrau una etiqueta identificativa  
amb codi de barres**

